

## Vaheeksami küsimuste vastused aines Tarkvaratehnika (MTAT.03.094)

Aeg: 1. detsember 12:15 – 13:45

1. (3 p.)

*Küsimus:*

Mis on tarkvaraarendusmetoodika? Nimeta 3 tuntud metoodikat. Kirjelda need lühidalt.

*Materjal:*

[http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software\\_engineering\\_02.pdf](http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software_engineering_02.pdf)

*Hindamine:*

- Metoodika definitsioon –kuni 1.5 punkti.
- Iga metoodika puhul (kuni 3):
  - Nimetus –0.2 punkti.
  - Kirjeldus –kuni 0.3 punkti.

2. (3 p.)

*Küsimus:*

Nimeta 3 UML skeemi tüüpi. Kirjelda igaüks paari lausega. Mis on nende skeemide rakendused? Too skeemide näited.

*Materjal:*

[http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software\\_engineering\\_06.pdf](http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software_engineering_06.pdf)

*Hindamine:*

- Iga skeemi tüübi (kuni 3) puhul:
  - Nimetus –0.2 punkti.
  - Kirjeldus, sh rakendused –kuni 0.4 punkti.
  - Näide –kuni 0.4 punkti.

3. (3 p.)

*Küsimus:*

Nimeta 3 peamist andmepöörduskeele ülesannet? Kirjelda igaüks paari lausega, töö näited.

*Materjal:*

[http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software\\_engineering\\_10.pdf](http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software_engineering_10.pdf)

*Hindamine:*

- Iga ülesande (kuni 3) puhul:
  - Nimetus –0.2 punkti.
  - Kirjeldus –kuni 0.4 punkti.
  - Näide –kuni 0.4 punkti.

4. (3 p.)

*Küsimus:*

Kirjelda vähemalt 3 halva disaini tunnust (ik design smells). Too lühikesed näited.

*Materjal:*

[http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software\\_engineering\\_07.pdf](http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software_engineering_07.pdf)

*Hindamine:*

- Iga tunnuse puhul (kuni 3):
  - Nimetus –0.2 punkti.
  - Kirjeldus –kuni 0.4 punkti.
  - Näide –kuni 0.4 punkti.

5. (3 p.)

*Küsimus:*

Mis on IDE? Nimeta 4 olulist IDE funktsiooni ja kirjelda lühidalt nende tööpõhimõtet.

*Materjal:*

[http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software\\_engineering\\_09.pdf](http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software_engineering_09.pdf)

*Hindamine:*

- IDE definitsioon –kuni 1 punkt.
- Iga funktsiooni (kuni 4) puhul:
  - Nimetus – 0.2 punkti.
  - Tööpõhimõte – kuni 0.3 punkti.