

Vaheeksami küsimuste vastused aines Tarkvaratehnika (MTAT.03.094)

Aeg: 17. oktoober 16:15 – 17:45

1. (3 p.)

Küsimus:

Nimeta vähemalt 6 tarkvaraarenduse põhilist distsipliini, kirjelda igaüks paari lausega.

Materjal:

http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software_engineering_02.pdf

Hindamine:

- Iga distsipliini (kuni 6) puhul:
 - Nimetus – 0.2 punkti.
 - Kirjeldus – kuni 0.3 punkti.

2. (3 p.)

Küsimus:

Nimeta vähemalt 6 põhilist nõuete liiki. Kuidas neid spetsifitseeritakse? Kirjelda igaüks paari lausega, too näited.

Materjal:

http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software_engineering_04.pdf

Hindamine:

- Iga nõuete liigi (kuni 6) puhul:
 - Nimetus – 0.1 punkti.
 - Kirjeldus, sh kuidas spetsifitseeritakse – kuni 0.2 punkti.
 - Näide – kuni 0.2 punkti.

3. (3 p.)

Küsimus:

Millised on andmete töötlemise 4 põhilist osa/komponenti? Kirjelda igaüks paari lausega, töö näited.

Materjal:

http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/uploads/Main/software_engineering_10.pdf

Hindamine:

- Iga komponendi (kuni 4) puhul:
 - Nimetus – 0.2 punkti.
 - Kirjeldus – kuni 0.3 punkti.
 - Näide – kuni 0.25 punkti.

4. (3 p.)

Küsimus:

Selgita disaini mustrite (ik design pattern) olemust. Miks on disaini mustrid kasulikud? Kirjelda lühidalt vähemalt 3 mustrit.

Materjal:

http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software_engineering_07.pdf

Hindamine:

- Mustri definitsioon – kuni 0.75 punkt.
- Mustrite kasulikkus – kuni 0.75 punkti.
- Iga mustri puhul (kuni 3):
 - Nimetus – 0.2 punkti.
 - Kirjeldus – kuni 0.3 punkti.
- Kuna loengus konkreetseid mustreid ei käsitletud, piisab sellest kui nimetatakse mustrite grupid: *creational, structural, behavioral*.

5. (3 p.)

Küsimus:

Nimeta vähemalt 4 programmeerija töövahendite liiki. Selgita nende tööpõhimõtet ning kasulikkust paari lausega.

Materjal:

http://ats.cs.ut.ee/courses/2006/tvt/video/software_engineering_09.pdf

Hindamine:

- Iga vahendi (kuni 4) puhul:
 - Nimetus – 0.2 punkti.
 - Tööpõhimõte – kuni 0.3 punkti.
 - Kasulikkus – kuni 0.25 punkti.